

Waps

DOSSIER DE PRESSE



**LE PHÉNOMÈNE QUI VA ENVAHIR
LES COURS DE RÉCRÉ !**





La rentrée 2009 marquera l'arrivée d'une **NOUVEAUTÉ SIGNÉE PANINI**. Le jeu **WAPS GORMITI** a en effet tous les atouts pour devenir la nouvelle folie des cours de récréation. Lancée en même temps que la série TV Gormiti, diffusée à partir du mois de septembre sur M6, cette nouvelle création va déclencher un buzz énorme. Narrant les batailles épiques d'un pays imaginaire peuplé de créatures magiques, les Waps Gormiti proposent à leur jeune public de compléter une **SUPERBE COLLECTION DE 160 WAPS**. **VÉRITABLE JEU 3 EN 1** associant plaisir de jouer et de collectionner, Waps Gormiti laisse libre cours à l'imagination des enfants qui trouveront mille et une façons de s'amuser avec leurs personnages préférés.

WAPS GORMITI : UNE COLLECTION, DES JEUX ET BIEN PLUS ENCORE...

La collection **Waps Gormiti**, éditée par Panini, comprend **160 Waps** dont **40 Laser Waps** (Waps phosphorescents). Les Waps Gormiti adoptent la forme de petits palets de plastique multicolores. Chacun affiche l'un des personnages familiers issus de la série TV et permet d'entrer dans le jeu en incarnant l'une des innombrables créatures qu'abrite l'île de Gorm.

Les joueurs, néophytes ou aguerris, s'affronteront dans l'espoir de compléter leur collection. Mais avant de se retrouver à la tête d'une vaste armée, il faudra faire ses premières armes. Offrant un avantage indéniable, le **starter-pack** contient tout ce qu'il faut pour entrer dans l'aventure :

- 2 valisettes pour ranger sa collection,
- 1 tapis de jeu et 1 poster,
- 1 mini sac et 4 Waps.

Pour étoffer ses légions, les **pochettes flow-pack** proposent de découvrir 4 Waps (dont 1 Laser) ainsi que 2 mini stickers et 1 leaflet.



DUELS WAPS GORMITI : FIXEZ VOUS-MÊME LES RÈGLES DU JEU

3
JEUX
EN 1

C'est en jouant contre des adversaires que l'on a des chances de gagner de nouveaux Waps pour enrichir sa collection. Les Waps Gormiti de Panini offrent 3 jeux en 1 pour trois fois plus de plaisir. En voici un bref aperçu...

COMBAT WAPS :

Les adversaires forment 5 piles de 2 Waps. Puis, ils font glisser un Wap, chacun leur tour, pour dégommer les colonnes de l'adversaire. Chaque Wap qui chute est gagné par celui qui l'a fait tomber.



LA TOUR FOLLE :

Portant le suspense à son comble, le jeu dit de la Tour Folle nécessite d'avoir des nerfs d'acier. Après avoir constitué une tour, les participants lancent un Wap pour la faire s'effondrer. Chaque raté verra le Wap lancé empilé sur la colonne qui grandit de plus en plus. Le premier à renverser la Tour Folle, remporte l'ensemble des Waps qui sont tombés.

DUEL SUR GORM :

Plus technique, le Duel sur Gorm emportera la préférence des spécialistes. Chaque joueur choisit des Waps appartenant à un même peuple (par exemple, Peuple de la Forêt contre Peuple du Volcan) et constitue une tour d'au moins 8 Waps. Les joueurs opposent leurs Waps un à un et comparent leur valeur : normale, Laser ou Super-Gormitique*. Celui qui a emporté le plus de Waps est déclaré vainqueur.



*CRÉEZ DES WAPS SUPER-GORMITIQUES :

S'offrir un Wap Super-Gormitique qui sèmera la terreur dans le clan de l'adversaire est très simple. Il suffit de coller sur l'un de ses Waps préférés un mini sticker parmi les six disponibles, dont l'élément correspond bien au peuple du personnage représenté !



L'IMAGINATION AUX COMMANDES :

Les Waps peuvent être combinés à l'infini grâce à leur forme. Ainsi, s'ils sont destinés à être collectionnés, joués ou échangés, ils serviront aussi à bâtir des édifices ludiques et colorés défiant les lois de la pesanteur. Le duel cèdera alors la place à la collaboration dans une entreprise de construction des plus palpitantes.



WAPS GORMITI : UN LANCEMENT EXCEPTIONNEL

Panini se mobilise pour que l'arrivée de Waps Gormiti fasse grand bruit. Dès le mois d'août, la marque s'associera au **jeu Intervilles** diffusée sur France 3. Les Waps Gormiti feront leur première apparition à l'écran et seront offerts aux téléspectateurs de l'émission.

Puis, la campagne de lancement battra son plein. **En TV** tout d'abord avec la diffusion, en septembre/octobre 2009, de spots de 10 et 20 secondes sur TF1, France 3, M6, Canal J, Gulli et bien d'autres chaînes de la TNT et du câble.

En presse, pubs et pochettes échantillonnées égayeront les pages des magazines pour enfants (*Le Journal de Mickey, Cour de Récré...*).

Le lancement sera également largement **relayé sur la toile** en faisant l'actualité des nombreux sites dédiés à l'univers des Gormiti.

Enfin, les Waps Gormiti afficheront bien haut leurs couleurs **sur le terrain** grâce à des PLV attractives (boxes dédiés, stop-rayons, affiches, etc.) qui leur conféreront un maximum de visibilité.



UNE SÉRIE DE MAGNETS COLLECTOR EN 3D :

En octobre une collection de **24 Maxi Magnets** verra le jour. Maxi, ils le sont par la qualité de la reproduction et par leur taille : entre 6 et 7 cm !

**POCHETTE FLOW-PACK
CONTENANT 1 MAXI MAGNET**

(Prix public maximum conseillé)

1.50 €

GORMITI : BIENTÔT À LA TÉLÉ ...

VU À LA
TÉLÉ

Le lancement des Waps Gormiti coïncidera avec l'arrivée en France de la série TV. Riche de 52 épisodes de 26 minutes, elle sera diffusée sur M6, dans M6 Kid, à partir du mois de septembre 2009 et sur Canal J dès 2010. Nul doute que cette série TV de qualité, dérivée de l'un des univers préférés des jeunes garçons, ne tardera pas à faire un carton !



GORMITI, UN UNIVERS DE LÉGENDE...

Un peuple paisible vivait en osmose avec la Nature sur une île merveilleuse, appelée le Gorm. Un jour, cette vie paisible fut détruite par une énorme catastrophe : Magmion, Seigneur des Démon, réveilla le grand volcan qui détruisit l'île avec tous ces habitants...

Seul le Vieux Sage parvint à s'échapper et grâce à ses pouvoirs, recréa la vie sur l'île... C'est le début de l'histoire des Gormiti : des peuples différents créés à partir des éléments de la nature : la Terre, l'Air, l'Eau, la Forêt et le Feu. Tapiés dans l'ombre du Volcan, les forces du mal sont toujours à l'affût pour détruire à nouveau le Gorm...

... AVEC POUR HÉROS LES FORCES ÉLÉMENTAIRES DE LA NATURE !

Gormiti est la première série d'animation basée sur une histoire de pouvoirs magiques en relation avec les éléments de la nature. Chaque personnage Gormiti possède sa propre personnalité, ses émotions propres, ses pouvoirs magiques et ses forces. Cette success story qui ne connaît ni limites ni frontières, est un phénomène en perpétuelle évolution !



WAPS GORMITI :

DATE DE SORTIE : RENTRÉE SCOLAIRE - MI-AOÛT

CIBLE : GARÇONS DE 4 À 12 ANS



STARTER-PACK

14.99 €

POCHETTE FLOW-PACK

1.50 €



**BLISTER DE 3 POUCHETTES
FLOW-PACK + 1 WAP OFFERT**

4.50 €

Prix
publics
maximum
conseillés

À PROPOS DE PANINI :

Le groupe Panini, dont le siège est à Modène (Italie) et qui détient des filiales dans tous les principaux pays d'Europe ainsi qu'au Chili, au Brésil, aux États-Unis, est leader mondial dans le secteur des images autocollantes ; 4^e éditeur européen pour les jeunes, leader italien dans la distribution de bandes dessinées en librairies, il développe actuellement un important programme d'investissement dans le domaine des nouveaux médias.

POUR EN SAVOIR PLUS :



www.panini.fr

RELATIONS MÉDIAS :



FHCOM

42, rue des Jeûneurs - 75002 Paris

Tél : 01 55 34 24 24 / Fax : 01 55 34 24 25

agence@fhcom.net / www.fhcom.net